

2015 R1 - Router	SHOP FLOOR	ESSENTIAL	STANDART	ADVANCE	ULTIMATE
General (Genel)					
NC File Output (G kodu Oluşturulması)	•	•	•	•	•
List NC Code (G kodu Listelenmesi)	•	•	•	•	•
Post Processor Selection (Post Processor Seçimi)	•	•	•	•	•
Printer/Plotter Output (Yazıcı / Plotter Yazdırma)	•	•	•	•	•
Insert Existing Drawing File (Dışarıdan Çizim Dosyası Ekleme)		•	•	•	•
Input NC Code as Geometry or Tool Paths (Dışarıdan Geometri Yada Takım Yolu Olarak G kodu Alma)		•	•	•	•
Input Raster Image Files (Çizime Resim Ekleme)		•	•	•	•
Report Creator and Designer (* Designer requires a valid Alphacam maintenance contract) (Dizayn Edilebilir Raporlama)		*	*	*	*
Convert Raster to Vector (Siyah Beyaz Çizgili Resimleri Çizime Çevirebilme)		•	•	•	•
Open/Save Drawing Template (Çizim Şablonu Açma Ve Kayıt Etme)				•	•
User Definable Alphacam Text Fonts (Dizayn Edilebilir Alphacam Yazı Fontları)				•	•
CAD File Input Translators (Alphacam'in Alabildiği Cad Formatları)					
DXF, DWG		•	•	•	•
IGES as Surfaces		•	•	•	•
IGES Healing		OPT	OPT	OPT	OPT
Rhino			•	•	•
STL			•	•	•
STEP			•	•	•
Google SketchUp			•	•	•
IGES as Solids				•	•
ACIS, CADL, VDA, ANVIL				•	•
3D XYZ POINTS				•	•
Part Modeler				•	•
SolidWorks				•	•
Solid Edge				•	•
Autodesk Inventor				•	•
Parasolid				•	•
VISI				•	•
Spaceclaim				•	•
NX				OPT	OPT
Catia 4				OPT	OPT
Catia 5				OPT	OPT
Creo Parametrics				OPT	OPT
CAD File Output Translators (Alphacam'in Kayıt Yapabildiği Cad Formatları)					
DXF, IGES		•	•	•	•
WMF, EMF				•	•
STL, VDA, Parasolid, Rhino, ACIS				•	•
Views (Görünüm)					
Dockable Project Manager (Sabit Veya Hareketli Proje Yönetim Ekranı)	•	•	•	•	•
Dynamic 3D View (Dinamik 3D Görüntü)	•	•	•	•	•
Reverse View (Görüntüyü Geri Çevirme)	•	•	•	•	•
Shading/Wireframe Mode (Çizgi Yada Katı Modunda Ayarlanabilir Ekran)	•	•	•	•	•
Zooming (All, In/Out, Window, etc) (Yakınlaşma)	•	•	•	•	•
Zoom In/Out with Scroll Wheel (Yakınlaşma Mouse İle)	•	•	•	•	•
Panning (Kaydırma)	•	•	•	•	•
Panning with Middle Mouse Button (Kaydırma Mouse İle)	•	•	•	•	•
Set Limits (Ekran Limitlerinin Ayarlanması)	•	•	•	•	•
Change Background Color (Değiştirilebilir Arka Plan Rengi) (Çizgi Yada Katı Modu İçin Ayrıntı)	•	•	•	•	•
Savable View Perspectives (Kayıtedilebilir Bakış Açısı)	•	•	•	•	•
Selectable View Perspectives (Seçilebilir Bakış Açısı)	•	•	•	•	•

2015 R1 - Router	SHOP FLOOR	ESSENTIAL	STANDART	ADVANCE	ULTIMATE
New View Window (Yeni Görüntü Penceresi Ekleme)	•		•	•	•
Multiple/Dockable View Windows (Çoklu Açılıp Kapanabilir Görüntü Penceresi)	•		•	•	•
Display Options (Görüntüleme Özellikleri)					
Show Material Cut (Malzeme Kesimlerini Göster) (Takımlar Kalınlıkları İle Gösterilir)	•	•	•	•	•
Show Breaks (Başlangıç Noktalarının Gösterilmesi)	•	•	•	•	•
Single Step Mode (Basit İlerleme Modu)	•	•	•	•	•
Draw Rapid Moves (Boştaki Takım Haraketlerini Gösterir)	•	•	•	•	•
Draw Tool Holder (Takım Tutucusu İle Tanıtılmışsa Gösterir)		•	•	•	•
Draw Material/Fixtures as Solids (Tanımlanmışsa Malzeme Ve Tutucuları Gösterir)			•	•	•
Draw Surfaces in Layer Color (Yüzeylerdeki Çizgileri Renkleri İle Gösterir)			•	•	•
Draw Solid Bodies as Wireframe (Katı Cisimlerin Çizgisel Gösterilmesi)				•	•
Show Tool Angles (Takım Açılarını Göster)					•
CAD Geometry (Çizim Menüsü)					
Fast Geometry (Hızlı Geometriler)		•	•	•	•
Edit/List Geometry (Geometrileri Düzenle/Listele)		•	•	•	•
Construction Mode (Yardımcı Çizgi Modu) (Bu Modda Çizilen Çizgilere Takım Atanması Yapılamaz)		•	•	•	•
Text Creation and Editing (Yazı Yazma Ve Değiştirme)		•	•	•	•
STL		•	•	•	•
Line, Rectangle (Çizgi , Dikdörtgen)		•	•	•	•
Arcs, Circles (Yaylar , Çemberler)		•	•	•	•
Polygon, Ellipse (Çokgen , Elips)		•	•	•	•
Bolt Hole Circle (Bir Çember Etrafında Sırlı Delik Açma)		•	•	•	•
Involute Curve (Spiral)		•	•	•	•
Slot (Slot)		•	•	•	•
Equal Spaced Holes (Eşit Aralıklı Delikler)		•	•	•	•
Enclosing Rectangle (Çizimleri Dikdörtgen İle Çevirir)		•	•	•	•
Spline Creation and Editing (Spline Oluşturma Ve Düzenleme)		•	•	•	•
Convert Spline to Lines/Arcs (Splineları Çizgi ve Yaya Dönüştürme)		•	•	•	•
Assign Image to Geometry (Resmi Çizgiye Dönüştürme)		•	•	•	•
3D Polyline (3D Polyline Çizme)			•	•	•
Geometry Macro Recorder (Alphadoor İçin Makro Yazıcı)				•	•
Surface Creation/Edition (Yüzey Oluşturma/Düzenleme)					
Surface from Sections (Çizgilerden Yüzey Oluşturma)			•	•	•
Swept Surface from 2 Curves (İki Eğimden Yüzey Oluşturma)			•	•	•
Swept Surface from 3 Curves (Üç Eğimden Yüzey Oluşturma)			•	•	•
Coons Patch from 3 Curves (Başlangıç ve Bitişleri Birbirine Bağlı Üç Eğimden Yüzey Oluşturma)			•	•	•
Coons Patch from 4 Curves (Başlangıç ve Bitişleri Birbirine Bağlı Dört Eğimden Yüzey Oluşturma)			•	•	•
Ruled Surface (Farklı Geometrilere Yüzey Oluşturma)			•	•	•
Surface of Revolution (Çizgi Döndürerek Yüzey Oluşturma)			•	•	•
Fillet Between 2 Surfaces (Kesişen İki Yüzeyi Birleştirme)			•	•	•
Tri-Corner Fillet (Kesişen ÜçYüzeyi Birleştirme)			•	•	•
Extruded Surface (Yüzey Uzatma)			•	•	•
Flat Surface (Kapalı Geometriden Düz yüzey Oluşturma)			•	•	•
Break Intersecting Surfaces (Yüzeyi Bağlantı Noktalarından Ayırma)			•	•	•
Edit Surface Control Points (Yüzey Düzenleme / Çekme)			•	•	•
Un-Trim Surfaces (Yüzey Genişletme)			•	•	•
Extend Surface (Yüzey Uzatma)			•	•	•
Surface Finder (Yüzey Yakalama)			•	•	•
Extract Edge from Surfaces (Yüzey Kısaltma)			•	•	•
Convert to STL Facets (Yüzeyi Stl'e Dönüştürme)			•	•	•
Geometry/Tool Path Editing (Geometri/TakımYolu Düzenleme)					

2015 R1 - Router

	SHOP FLOOR	ESSENTIAL	STANDART	ADVANCE	ULTIMATE
Undo (Geri)		•	•	•	•
Redo (İleri)		•	•	•	•
Fabricate (Cut, Crop, Delete Area, Subtract, Unite, Overlapping, Intersecting, Loop, Paneling) (Kesişen Çizgilerin Kırılması)		•	•	•	•
Break, Join (Kırma, Birleştirme)		•	•	•	•
Break at Distance (Mesafe Girerek Kırma)		•	•	•	•
Trim, Extend (Kırma , Uzatma)		•	•	•	•
Extend by Distance (Mesafe Girerek Uzatma)		•	•	•	•
Fillet, Chamfer (Köşe Yuvarlam-Kırma)		•	•	•	•
Offset (Element and/or Path) (Çizgi yada Geometrileri Mesafeleme)		•	•	•	•
Grouping/Ungrouping (Gruplama , Grubu Çözme)		•	•	•	•
Definable Cutting Start Point (Başlangıç Noktası Belirleme)		•	•	•	•
Manual/Automatic Cut Ordering (Manuel Yada Otomatik Kesim Sıralaması)		•	•	•	•
Geometry Query Manager (Geometri Yönetimi)		•	•	•	•
Change Object Types (Objeleri Değiştir)		•	•	•	•
2D Array, Scale, Stretch, Skew (2D Çoğaltma, Ölçeklendirme, Çekme, Eğme)		•	•	•	•
2D Move, Copy, Mirror, Rotate (2D Taşıma, Kopyalama, Aynalama, Döndürme)		•	•	•	•
3D Move, Copy, Mirror, Rotate (3D Taşıma, Kopyalama, Aynalama, Döndürme)			•	•	•
STL			•	•	•
AutoQueries (Otomatik Sorgu)			•	•	•
3D					
Set Materials (Malzeme Oluştur)		•	•	•	•
Set Work Volume (Çalışma Alanı Oluştur)			•	•	•
Make Local Axis Horizontal (Seçili Eksen Yatay Yap)			•	•	•
Specify Panel (Özel Panel)			•	•	•
Show Panel Edges (Panel Kenarlarını Göster)			•	•	•
Select Panel Edge (Panel Kenarını Seç)			•	•	•
Set Geometry Z Levels (Geometrinin Z Yüksekliğini Ayarla)			•	•	•
Create Sections (Sekme Oluştur)			•	•	•
3D Part Rotation (3D Parça Döndürme)			•	•	•
Project 3D to 2D (3D'yi 2D'ye Çevir)			•	•	•
Reverse Tool Side (On Surfaces) (Yüzeydeki Takım Yönünü Çevir)			•	•	•
Edit 3D Polyline (3D Polyline Düzenleme)			•	•	•
3D Project to Surface, STL or Plane - 3 Axis (3D Yüzeye,Stl veya Alana 3 Eksen Yayma)			•	•	•
Wrap on Surface - 3 Axis (Yüzeye 3 Eksen Yansıtma)			•	•	•
Wrap Around Geometry - 3 Axis (Around Cardinal Planes) (Geometriyi Etrafına Sarma 3 Eksen)			•	•	•
Edit Geometry Z Point by Point (Takımın Z Değerini Değiştirme)				•	•
3D Project to Solid - 3 Axis (Katı Modele 3 Eksen Yayma)				•	•
Wrap on Solid - 3 Axis (Katı Modele 3 Eksen Yansıtma)				•	•
3D Project to Surface, Solid, STL or Plane - 4/5 Axis (3D Yüzeye,Stl veya Alana 4/5 Eksen Yayma)					•
Wrap on Surface/Solid - 4/5 Axis (Yüzey Veya Katı Modele 4/5 Eksen Yansıtma)					•
Wrap Around Geometry - 4/5 Axis (Geometriyi Etrafına Sarma 4/5 Eksen)					•
Work Planes (Çalışma Alanları)					
Browse/Select Work Planes (Çalışma Alanı Seçme)	•		•	•	•
Slice Through Work Volume (Çalışma Alanı Belirleme)			•	•	•
2 Lines for X and Y Axes (X ve Y Eksenini İle Alan Seçimi)			•	•	•
Exiting Geometry (Geometrinin Bulunduğu Alanın Seçilmesi)			•	•	•
Parallel to Current Work Plane (Geçerli Çalışma Alanına Paralel Alan Seçimi)			•	•	•
Perpendicular to Current Work Plane (Geçerli Çalışma Alanına Dik Alan Seçimi)			•	•	•
Reverse Current Plane (Geçerli Alanı Ters Çevir)			•	•	•
As Current Plane, Different Origin (Geçerli Alanın Farklı Orjin Noktası Seçimi)			•	•	•
By Name (İsmden Alan Seçimi)			•	•	•
Best Fit Plane Through Points (Seçilen Noktaya En Uygun Alanın Seçimi)			•	•	•

2015 R1 - Router

	SHOP FLOOR	ESSENTIAL	STANDART	ADVANCE	ULTIMATE
By Line Element Vector (Çizgisel Vektör)			•	•	•
Normal to View (Normal Görünüm)			•	•	•
Set Work Plane Origin (Çalışma Alanı Orjin Ayarlanması)			•	•	•
Work Plane Properties (Çalışma Alanı Ayarları)			•	•	•
Order Work Planes (Çalışma Alanının Sıralaması)			•	•	•
Cancel Work Plane (Çalışma Alanı İptali)			•	•	•
From Solid Model Face (Katı Model Yüzeyi)			•	•	•
Utilities (Eklentiler)					
Distance/Angle between Points (Noktalar Arasındaki Mesafe Ve Açık)	•	•	•	•	•
Report Coordinates of a Point (Noktanın Koordinatı)	•	•	•	•	•
Radius of a Arc/Circle (Seçilen Yarıçapı Çap Yapar)	•	•	•	•	•
Snap to Same X, Y or Z as...(X,Y,Z eksen Noktalarının Birini Yakalama)		•	•	•	•
Snap Points (Yakalam Noktaları)		•	•	•	•
Auto Snap Points (Otomatik Yakalama Noktaları)		•	•	•	•
Points to Lines/Arcs (Noktaları Çizgi Yada Yay Yap)		•	•	•	•
Auto-Close Contours (Otomatik Kapalı Geometri)		•	•	•	•
Common Line Removal (Ortak Çizgileri Kaldır)		•	•	•	•
STL				•	•
Develop to Flat (Düz Olarak Aç)				•	•
Join Parts with Bridge (Parçaya Köprü Ekleme)				•	•
Link Adjacent Circles (Çemberlerin Merkezlerini Birleştir)				•	•
Undo (Geri)	•				
Redo (İleri)	•				
CAD Utilities (Cad Eklentileri)					
User Layers (Kullanıcı Katmanları)	•	•	•	•	•
Alphacam Layers (Alphacam Katmanları)	•	•	•	•	•
Dimensions (Ölçüler)	•	•	•	•	•
Hatch (Tarama)		•	•	•	•
Set Line Type (Çizgi Tiplerini Ayarla)		•	•	•	•
Edit Line Type (Çizgi Tiplerini Düzenle)		•	•	•	•
Line Properties (Çizgi Ayarları)		•	•	•	•
Hide Parts (Parçaları Gizle)		•	•	•	•
Show All Parts (Parçaları Göster)		•	•	•	•
Move Dimensions (Ölçüleri Kaydır)			•	•	•
Magnify (Büyütme)			•	•	•
Constrained Parametric Sketching (Sınırlı Parametrik Çizim)					
Fix (Sabit)				•	•
Horizontal (Yatay)				•	•
Vertical (Dikey)				•	•
Length (Uzunluk)				•	•
Radius (Yarıçap)				•	•
Coincident (Birleşik)				•	•
Perpendicular (Dik)				•	•
Tangent (Teğet)				•	•
Distance (Mesafe)				•	•
Angle (Açık)				•	•
Equal Distance (Eşit Mesafe)				•	•
Equal Length (Eşit Uzunluk)				•	•
Parallel (Paralel)				•	•
Concentric (Ortak Merkezli)				•	•
Midpoint (Orta Nokta)				•	•
Drag (Sürükle)				•	•

2015 R1 - Router	SHOP FLOOR	ESSENTIAL	STANDART	ADVANCE	ULTIMATE
Constrain Z Levels (Z Yüksekliğini Sınırla)				•	•
View Constraints (Sınırları Göster)				•	•
Constrain Work Plane (Sınırlı Çalışma Alanı)				•	•
Delete All Constraints (Bütün Sınırları Sil)				•	•
Delete All Variables (Bütün Değişkenleri Sil)				•	•
Auto Constrain (Otomatik Sınır)				•	•
Edit Variables (Değişkenleri Düzenle)				•	•
New Parameter (Yeni Parametre)				•	•
New Equation (Yeni Denklem)				•	•
Import Variables (Değişkenleri İçer Al)				•	•
Insert Constrained Drawing (Sınırlı Çizimi İçeri Aktar)				•	•
Parametric Rules (Parametrik Kurallar)				•	•
Solid Model Extraction (Katı Model Alma)					
Automatic Extraction (Otomatik Alma)				•	•
Drillable Hole Extraction (Delilenebilir Delikleri Alma)				•	•
Hole Chamfer Extraction (İşlenebilir Delikleri Alma)				•	•
Contour from Picked Edges (Seçili Köşe İçin Çizgi)				•	•
STL				•	•
Contour Through Current Work Plane (Geçerli Çalışma Alanı İçin Çizgi)				•	•
Edge for Sawing (Testereleme İçin Köşe)				•	•
Surfaces from Faces (Alan İçin Yüzey)				•	•
Projected Face Outline to Work Plane (Çalışma Alanına Alan Dışçizgilerini İndirme)				•	•
Z-Level Section (Z Yükseklik Seçimi)				•	•
3D Edge Extraction (3D Kenar Alma)				•	•
Edges from Face Outlines (Seçili Alan İçin Dışçizgi)				•	•
Profiles from Extended Edges (Kesim İçin Dış Köşeler)				•	•
Extract Solid Body Outlines (Katı Model Dışçizgileri Alma)				•	•
Spun Outline Extraction (Eğri Dışçizgileri Alma)				•	•
Solid Model Utilities (Katı Model Eklentileri)					
Offset Faces (Yüzeyi Mesafele)				•	•
Cap Holes (Delikleri Kapat)				•	•
Create Bounding Work Volume (Sınırlayıcı Çalışma Alanı Oluştur)				•	•
Remove Contours Defined as Holes (Delik Çevrelerini Kaldır)				•	•
Reset Geometry Z-Levels (Geometri Z Yüksekliğini Sıfırla)				•	•
Reverse View (Görüntüyü Çevir)				•	•
Set View Down Normal (Görüntüyü Normal Olarak Ayarla)				•	•
Auto-Align Part (Otomatik Parça Hizalama)				•	•
Align Part (Parça Hizalama)				•	•
Set Face Color (Alan renklerini Ayarla)				•	•
Paint Faces (Alanı Renklendir)				•	•
Face/Edge/Point Details (Alan/Kenar/Nokta Detayları)				•	•
Check/Repair Part (Parçayı Kontrol et/Onar)				•	•
STL Utilities (STL Eklentileri)					
Convert STL Facets to Polyines (STL Alanları Polyline'a Çevir)			•	•	•
Delete STL Facets (STL Alanları Sil)			•	•	•
Chop STL into Sections (STL Bölümleri Doğrula)			•	•	•
Reverse Face Colors (Alan Renklerini Çevir)			•	•	•
Extract 3D Edges (3D Kenarları Çıkar)			•	•	•
Project Edges to Current Work Plane (Kenarları Geçerli Çalışma Alanına İndir)			•	•	•
Create Enclosing Rectangle (Çevreleyen Dikdörtgen Oluştur)			•	•	•
Nesting					
On Screen True Shape Nesting (Ekranan Şekilli Parça Optimizasyonu)		•	•	•	•

2015 R1 - Router

	SHOP FLOOR	ESSENTIAL	STANDART	ADVANCE	ULTIMATE
On Screen Rectangular Nesting (Ekranan Dikdörtgensel Optimizasyon)		•	•	•	•
Nesting of Geometries (Optimizasyon Geometrileri)		•	•	•	•
Nesting of Tool Paths (Optimizasyon Takım Yolları)		•	•	•	•
Manual Nesting (Elle Optimizasyon)		•	•	•	•
Onion Skinning (Stiller)		•	•	•	•
Create/Edit Nest Lists (Optimizasyon Listesini Oluştur/Düzenle)			•	•	•
Nesting from Nest Lists (Optimizasyon Lisatesi İçin Optimizasyon)			•	•	•
Display Nesting Information (Optimizasyon Bilgilerini Göster)			•	•	•
Sheet Database (Plaka Bilgileri)			•	•	•
Save Off-Cut to Sheet Database (Kesilmemiş Plaka Bilgilerini Kaydet)			•	•	•
Area Estimate from Part or Sheet (Nesting Plakasındaki Parçaların Alan Hesabı)			•	•	•
Nesting Zones (Optimizasyon bölgesi)			•	•	•
Definable sheets with No-Nest Zones (Optimizasyon Yapılmayacak Alanlar ile Düzenlenebilir Plakalar)			•	•	•
Kit Nesting (Grup Optimizasyonu)			•	•	•
Bridged Nesting (Bağlantılı Optimizasyon)			•	•	•
Control Nesting In Apertures (Optimizasyon Açıklıklarının Kontrol)			•	•	•
General Machining (Genel İşleme)					
STL		•	•	•	•
AutoStyles (Otomatik Stiller)		•	•	•	•
User Definable Tool/Tool Library & Holders (Düzenlenebilir Takım/Takım Kütüphanesi Ve Tutucular)		•	•	•	•
User Definable Aggregates (Düzenlenebilir Aggregateler)		•	•	•	•
User Definable Multi-Drill Heads (Düzenlenebilir Çoklu Delik Ünitesi)			•	•	•
Solid Tooling (Katı Takımlama)			•	•	•
Set Tool Directions (On Geometry) (TakımYönünü Ayarlama)		•	•	•	•
Set Start Point Automatically on Closed Geometries (Kapalı Geometriler İçin Başlangıç Noktasının Otomatik Ayarlanması)		•	•	•	•
Route All Geometries (Bütün Geometrileri İşle)		•	•	•	•
Route Selected Geometries (Seçilen Geometrileri İşle)		•	•	•	•
Route Partial Geometrie (Geometri Parçasını İşle)		•	•	•	•
Route Using Vertical Sides (Kullanılan Dikey Yüzleri İşle)		•	•	•	•
Pocket Using Z Contour Roughing Strategy, Including Waveform (Z Eksenini Kontür Olarak Boşalt)		•	•	•	•
Pocket All Geometries (Bütün Geometrileri Boşalt)		•	•	•	•
Pocket Selected Geometries (Seçilen geometrileri Boşalt)		•	•	•	•
Pocket Using Vertical Sides (Kullanılan Dikey Yüzleri Boşalt)		•	•	•	•
Residual Pocketing (Kalan Alanları Boşalt)		•	•	•	•
Pocket with Additional Rough/Finish Pass (Eklenebilir İşleme İle Boşaltma)		•	•	•	•
3D Engraving (3D Oyma)		•	•	•	•
Manual Tool Path (Elle TakımYolu)		•	•	•	•
Lead-In/Out Moves (Takım Giriş/Çıkış Haraketleri)		•	•	•	•
Drill/Tap Holes (Delikleri Del)		•	•	•	•
Chamfer Holes (Delikleri Kanalla)		•	•	•	•
Multidrilling (Multiple Spindle Drill Block) (Çoklu Delik)		+	+	+	+
Insert User Defined Code (Kullanıcı Kodlarını İçeri Aktar)			•	•	•
Route Using Sloping Sides (Eğimli Yüzeyleri İşle)			•	•	•
Route with Auto Z (Otomatik Z İle İşle)			•	•	•
Pocket with Auto Z (Otomatik Z İle Boşalt)			•	•	•
Residual Routing (Kalanı işle)			•	•	•
Helical Interpolation (Sarmal İnterpolasyon)			•	•	•
Sawing Vertically (Dikey Testereleme)			•	•	•
Sawing Around Arcs Vertically (Dikey Yayları Testereleme)			•	•	•
Drill/Tap Holes with Auto Z (Otomatik Z İle Delikleri Del)			•	•	•
Chamfer Holes with Auto Z (Otomatik Z İle Delikleri Kanalla)			•	•	•
Pocket Using Sloping Sides (Eğimli Yüzeyleri Boşalt)			•	•	•
3-Axis Spline/Polyline Machining (3 Eksen Spline/Polyline İşleme)			•	•	•

2015 R1 - Router	SHOP FLOOR	ESSENTIAL	STANDART	ADVANCE	ULTIMATE
Route Using Definable Profiled Sides (Düzenlenebilir Profil Yüzeylerini İşle)			•	•	•
Pocket Using Definable Profiled Sides ((Düzenlenebilir Profil Yüzeylerini Boşalt)			•	•	•
Set/Unset Open Elements (Açık Geometrileri Ayarla)			•	•	•
Set Overlap on Open Elements (Açık Geometrileri Üstüste Ayarla)			•	•	•
Machine Holes (Delikleri İşle)				•	•
Machine Holes with Auto Z (Delikleri Otomatik Z İle İşle)				•	•
Pocket Holes (Delikleri Boşalt)				•	•
Pocket Holes with Auto Z (Delikleri Otomatik Z İle Boşalt)				•	•
Sawing at Definable Tilt Angle (Düzenlenebilir Yatış Açısı İle Testereleme)				•	•
Set Saw Angle on Geometry Element (Testere Açısını Geometri Üzerinde Ayarla)				•	•
3D Lead-In/Out Moves (3D Giriş/Çıkış Hareketleri)				•	•
3D Approach Moves (3D Yaklaşma Hareketi)				•	•
4/5-Axis Spline/Polyline Machining (4/5 Eksen Spline/Polyline İşleme)					•
Cut Between Two Geometries (2 Geometri Arasını Kes)					•
3D Surface Machining (3D Yüzey İşleme)					•
Z Contour Roughing, Including Waveform (Z Kaba İşleme)			•	•	•
3-Axis (3-Eksen)			•	•	•
STL			•	•	•
Along Intersection (Kesişme Boyunca)				•	•
4-Axis (XY/XZ/YZ rot with Tilted Tool Angle Support) (4-Eksen)(XY/XZ/YZ Desteklenen Dönüş Açılırları İle)					•
5-Axis (5-Eksen)					•
Machine Surface with Tool Side (Yüzey Boyunca Takım Kenarı İle İşleme)					•
3D Surface Machining Strategies (3D Yüzey İşleme Stratejileri)					•
Parallel (Paralel)			•	•	•
Cylindrical Parallel (Silindirik Paralel)			•	•	•
Parameter Lines (Parametre Çizgileri)				•	•
Horizontal Z Contours (Yatay Z Kontur)				•	•
Projected Contour (Proje Kontur)				•	•
Radial (Merkezden Yayılarak)				•	•
Spiral (Sarmal)				•	•
Rest Machining (Kalanı İşleme)				•	•
Drive Curves (Eğri Sürücü)				•	•
Flat Area Offset (Düz Alan Taşıma)				•	•
Helical Z (Sarmal Z)				•	•
Constant Cusp (Sabit Zirve)				•	•
Z Contours + Flat Area Offset (Z Kontur + Düz Alan Taşıma)					•
Z Contours - Steep Slopes (Z Kontur - Dik Eğimler)					•
Parallel - Shallow Slopes (Paralel - Sığ Eğimler)					•
Parallel - Steep Slopes (Paralel - Dik Eğimler)					•
Cylindrical Profiling (Silindirik Dönerek)					•
3D STL Machining (3D STL İşleme)					•
Z Contour Roughing, Including Waveform (Z Kaba İşleme)			•	•	•
3-Axis (* Aspire for Alphacam required for this feature within Essential) (3-Eksen)		•	•	•	•
4-Axis (XY/XZ/YZ rot with Fixed Vertical Tool Angle) (4-Eksen)(XY/XZ/YZ Desteklenen Dönüş Açılırları İle)			•	•	•
3D STL Machining Strategies (3D STL İşleme Stratejileri)					•
Parallel (* Aspire for Alphacam required for this feature within Essential) (Paralel)		•	•	•	•
Cylindrical Parallel (Silindirik Paralel)			•	•	•
3D Solid/STL Machining (3D Katı/STL İşleme)					•
Z Contour Roughing, Including Waveform (Z Kaba İşleme)				•	•
3-Axis (3-Eksen)				•	•
4-Axis (XY/XZ/YZ rot with Fixed Vertical Tool Angle) (4-Eksen)(XY/XZ/YZ Desteklenen Sabit Dik Açılırları İle)				•	•
4-Axis (XY/XZ/YZ rot with Tilted Tool Angle Support) (4-Eksen)(XY/XZ/YZ Desteklenen Dönüş Açılırları İle)					•
5-Axis (5-Eksen)					•

2015 R1 - Router

	SHOP FLOOR	ESSENTIAL	STANDART	ADVANCE	ULTIMATE
3D Solid/STL Machining Strategies (3D Katı/ STL İşleme Stratejileri)					
Horizontal Z Contours (Yatay Z Kontur)				•	•
Parallel (Paralel)				•	•
Projected Contour (Proje Kontur)				•	•
Radial (Merkezden Yayılarak)				•	•
Spiral (Sarmal)				•	•
Rest Machining (Kalanı İşleme)				•	•
Drive Curves (Eğri Sürücü)				•	•
Flat Area Offset (Düz Alan Taşıma)				•	•
Helical Z (Sarmal Z)				•	•
Cylindrical Parallel (Silindirik Paralel)				•	•
Constant Cusp (Sabit Zirve)				•	•
Z Contours + Flat Area Offset (Z Kontur + Düz Alan Taşıma)				•	•
Z Contours - Steep Slopes (Z Kontur - Dik Eğimler)				•	•
Parallel - Shallow Slopes (Paralel - Sığ Eğimler)				•	•
Parallel - Steep Slopes (Paralel - Dik Eğimler)				•	•
Cylindrical Profiling (Silindirik Dönerek)				•	•
STL					
Order/Renumber Operations via Project Manager (Proje Yöneticisi İle Operasyonları Sırala/Numaralandır)	•	•	•	•	•
Order Operations in Nested Sheets (Optimizasyon Plakasının İçindeki Operasyonları Sırala)	•	•	•	•	•
Tool Path Data (Takım Yolu Bilgileri)	•	•	•	•	•
Quick Edit Machine Data (Hızlı Makine Bilgilerini Düzenleme)	•	•	•	•	•
Edit Operations via Project Manager (Proje Yöneticisi İle Operasyonları Düzenle)		•	•	•	•
Special Edits Manager via Project Manager (Özel Düzenleme Yöneticisi)		•	•	•	•
Tool Path Updating (Associativity) (Takım Yolu Güncelleme)		•	•	•	•
Update Individual Operations via Project Manager (Proje Yöneticisi İle Operasyonları Güncelle)		•	•	•	•
Copy an Existing Operation via Project Manager (Proje Yöneticisi İle Operasyonları Kopyala)		•	•	•	•
Move Machined Geometry to Own Operation via Project Manager (Proje Yöneticisi İle İşlenmiş Geometrilere Taşı)		•	•	•	•
Adjust Rapid Positioning Moves (Dik Hareketleri Ayarla)		•	•	•	•
Add/Remove Support Tags (Manual and Automatic) (Etiket/Köprü Ekle) (Otomatik Manuel)		•	•	•	•
Reverse Tool Path (Takım Yollarını Çevir)		•	•	•	•
Adjust Feed Rate Around Corners (Köşe Dönüşlerde Hızı Ayarla)		•	•	•	•
Edit Feed Rate at Point Along Tool Path (Takım Yolu Boyunca Hız Noktalarını Ayarla)			•	•	•
Edit Z Point by Point Along Tool Path (Takım Yolunun Z Noktasını Değiştir)			•	•	•
Set Pocketing Start Point(s) (Boşaltma İşleminde Balangıç Noktasını Ayarla)			•	•	•
Automatic Tool Oscillation (Otomatik Dalgalı Takım Hareketi)			•	•	•
Convert 3D Tool Path to Helical Arcs (3D Takım Yollarını Sarmal Yaylara Çevir)			•	•	•
Automatic Rapid Manager (Otomatik Dikey Hareket Yöneticisi)	•		•	•	•
Orientate Tool Perpendicular to Profile (Takımı Dik Olarak Yönlendir)			•	•	•
Automatic Support Tags on 5-Axis Tool Paths (5 Eksen Takım Yollarına Otomatik Köprü Ata)			•	•	•
Edit Tool Angle (Takım Açısını Düzenle)			•	•	•
Edit 5-Axis Tool Path (5 Eksen Takım Yollarını Düzenle)			•	•	•
Smooth 5-Axis Tool Path (5 Eksen Takım Yollarını Yumuşat)			•	•	•
4/ 5-Axis Tool Path Optimiser (4/5 Eksen Takım Yolu Optimizasyonu)			•	•	•
Tool Axis Conversion (Takım Ekseni Çevirme)					
Convert to Vertical or Work Plane (Çalışma Alanına Veya Dikey Çevir)			•	•	•
3-Axis (3-Eksen)			•	•	•
4-Axis (XZ/YZ rotation) (4 Eksen XZ/YZ Dönüşü)			•	•	•
5-Axis (5-Eksen)			•	•	•
Through Point (Nokta Üzerinden)			•	•	•
Through Axis (Eksen Üzerinden)			•	•	•
Confine with Boundary (Sınırlı)			•	•	•
Normal to Curve(s) (Eğriye Dik)			•	•	•

